

CURSO BÁSICO HTML – CSS Y JAVA SCRIPT

Este curso enseña los conceptos básicos de HTML, CSS y Java Script, suministrando las bases necesarias para empezar en el desarrollo web. Se aprenderá a crear, de manera correcta, páginas web empleado HTML5.

El diseño del curso busca que pueda idear, maquetar y finalmente realizar un sitio web, con el uso de HTML5 y CSS3 (hojas de estilo de cascada), de tal manera que sean adaptables a cualquier dispositivo visual, apuntando a la experiencia final del usuario.

Es esencial conocer el código asociado a estos aspectos, ya que no solo permite crear sitios atractivos y funcionales, también podrá modificar elementos de plantillas disponibles en la red, lo que da un elemento diferenciador en el mercado.

Contenido a ser impartido

Conceptos básicos en HTML:

1. Introducción
2. ¿Qué es frontend?, ¿Qué es backend?, ¿Qué es full stack?
3. Anatomía de una página web
4. Conocer la semántica del HTML
5. Dominar la anatomía de un elemento HTML: documento, cabeza, cuerpo, tabla, etiquetas
6. Textos: Texto, encabezados, listas, formatos, citas
7. Navegación: vínculos, rutas, navegar
8. Imágenes: imagen, resolución, figura
9. Multimedia: audio, video
10. Contenido: contenedores, atributos globales, accesibilidad, lenguaje
11. Páginas estáticas vs páginas dinámica
12. Formularios: input, campos, formulario, botones
13. Crear Sitios Web estáticos con HTML y CSS3

Conceptos básicos en CSS:

14. ¿Qué es CSS? ¿Cómo añadir CSS a HTML? Entendiendo su sintaxis
15. Cómo usar CSS: etiquetas, selectores: tipos, características, formas y jerarquía de trabajo. Propiedades y valores
16. Entendiendo las capas en CSS
17. Combinaciones hijo descendiente
18. Colores. Opacidad
19. Backgrounds
20. Gestionar la tipografía: Fuentes y propiedades de texto
21. Unidades
22. Manejo de estilos

- 23. Modelo de caja
- 24. Posicionamiento
- 25. Flexbox. Propiedades de contenedores y de ítems
- 26. Rejilla
- 27. Buenas prácticas, diseño responsivo, imágenes responsivas

Conceptos básicos en JavaScript:

- 28. Introducción al JS
- 29. Tipo de datos. Variables. Expresiones, asignaciones, operadores aritméticos
- 30. Control de flujo: toma de decisiones, operadores de relación y lógicos
- 31. Control de flujo: ciclos
- 32. Funciones
- 33. Manejo del Document Object Model (DOM)
 - a. Aprenda a seleccionar elementos usando `querySelector` y `querySelectorAll`
 - b. Explore la modificación de elementos, el cambio de texto/contenido, estilos y atributos.
 - c. Agregue detectores de eventos para responder a las interacciones del usuario

Este curso incluye

- Videos de apoyo.
- Clases presenciales de teoría y práctica, totalmente interactivas, repletas de ejercicios implementados en el laboratorio. Puede ser plantearse un curso en línea.
- Artículos relacionados a los temas vistos.
- Evaluaciones prácticas.
- Certificado de finalización.

Requisitos

- Saber usar un computador, con conocimientos básicos de gestión de archivos, descarga e instalación de aplicaciones, haber manejado un editor de texto.
- Conexión a internet para descarga de material y poder practicar en casa. Computador personal.
- Es deseable poseer experiencia básica en los criterios de programación habiendo empleado algún lenguaje.

Duración

Este curso tiene una duración de 24 horas, a lo largo de 6 semanas, con sesiones de 2 horas cada una, dos veces a la semana.

Es recomendable que además de las horas de clase se dedique, al menos, 4 horas extra a la semana para estudiar el material de apoyo, desarrollar desafíos complementarios y completar las asignaciones que se propongan el desarrollo del curso.